## Caso de uso: participar en acciones grupales.

### 1. Objetivo.

Aportar recursos a una acción grupal abierta en la afición.

### 2. Actores.

Usuario registrado.

### 3. Precondición.

Debe ser posible establecer una conexión con la base de datos.

El usuario debe estar previamente registrado en el sistema y correctamente autenticado.

La acción debe haber sido creada previamente.

La acción aún no ha expirado.

El usuario cumple los requisitos necesarios para participar (tener recursos).

### 4. Postcondición si éxito.

Los recursos aportados se sumarán a los acumulados en la acción y se restarán de los del usuario. En caso de conseguir completar la acción, se aplicará el beneficio de la misma y se dará por completada.

### 5. Postcondición si fallo.

Se mostrará un mensaje indicativo del error.

### 6. Entradas.

Identificador de la acción en la que el usuario desea participar y cantidad de recursos a aportar.

### 7. Salidas.

Mensaje de confirmación o error.

### 8. Secuencia normal.

1. El usuario accede a la sección de la afición y solicita información avanzada de una de las acciones grupales abiertas (ver casos de uso asociados).

2. El usuario escoge la opción de participar en dicha acción.

3. Se muestra un nuevo formulario para aportar recursos. El usuario debe rellenarlo de forma apropiada. Esto es, por ejemplo, sin dejar todos los recursos a 0 o valores negativos.

4. Se toman los datos del formulario y se validan. En caso de error, pasar a S-1.

5. Se ejecutan las comprobaciones antes de agregar la nueva participación.

5.1 Si la acción ha finalizado, pasar a S-2.

5.2 Si la acción ha alcanzado el número máximo de participantes y el nuevo colaborador no se encuentra entre ellos, pasar a S-3.

6. Se acumulan los nuevos recursos y se restan de los del usuario.

6.1 Si el usuario ya había participado, no se agrega un nuevo participante sino que se acumulan los recursos al ya existente.

6.2 Si el usuario no había participado, se incrementa el número de participantes y se asignan como participación los recursos aportados.

7. Se muestran de nuevo los datos de información avanzada de la acción grupal al usuario junto con un mensaje de confirmación.

### 9. Secuencia alternativa.

S-1. Error al validar los campos. Se informa al usuario de que debe rellenarlos de forma correcta y se muestra de nuevo el formulario de participación.

S-2. Error, la acción ya ha expirado o se ha completado. Se informa del error y se redirige a la vista de la afición.

S-3. Error por número máximo de participantes. Se informa al usuario y se redirige a la vista de la afición.